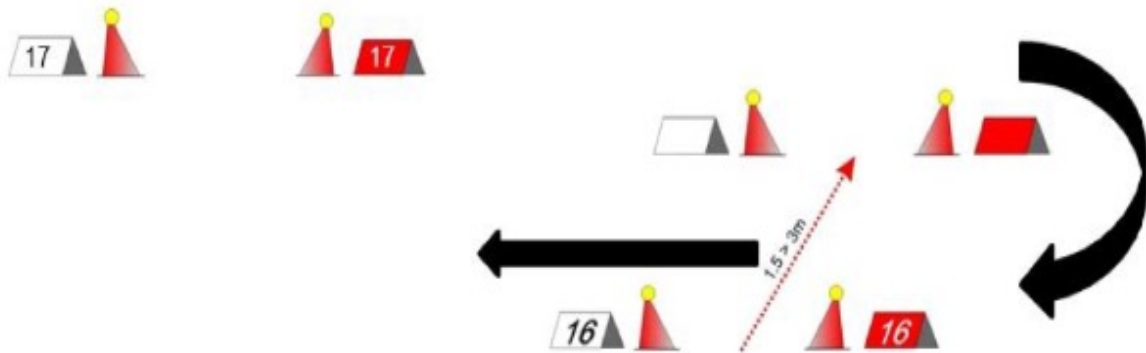


AZ OXER AKADÁLY

Az oxer akadály két pár selybából álló egyszerű akadály, mely selybák egyenes vonalon vannak lerakva. Az első pár és második pár selyba közötti távolság 1,5 és 3 méter között lehet, mely a pályaépítő döntése. Az oxer akadály egyszerű akadály, a szereshető hibapontok száma maximum három (3), mely hibapont 1 vagy akár mind a 4 levert labda esetén is három. Az első pár selyba az akadály számát jelöli illetve piros és fehér jelzővel is el kell látni, míg a második pár selybát piros és fehér jelzővel kell ellátni. Elbírálása egyszerű akadályként történik. Az oxer akadályon keresztben át lehet hajtani, ahogyan a rajz mutatja. Egy akadályhajtó pályán maximum 5 oxer akadály építhető fel.



Az első pár és második pár selyba közötti távolság minimum 1,5 méter és maximum 3 méter, mely távolság a labdától mérendő.

